

Instruction	Opérande 1	Opérande 2	Effet
mov	<i>dst</i>	<i>src</i>	recopie <i>src</i> dans <i>dst</i>
xchg	<i>ds1</i>	<i>ds2</i>	échange <i>ds1</i> et <i>ds2</i>
push	<i>src</i>		place <i>src</i> au sommet de la pile
pop	<i>dst</i>		supprime le sommet de la pile et le place dans <i>dst</i>
add	<i>dst</i>	<i>src</i>	ajoute <i>src</i> à <i>dst</i>
adc	<i>dst</i>	<i>src</i>	ajoute <i>src</i> à <i>dst</i> avec retenue
sub	<i>dst</i>	<i>src</i>	soustrait <i>src</i> à <i>dst</i>
sbb	<i>dst</i>	<i>src</i>	soustrait <i>src</i> à <i>dst</i> avec retenue
mul	<i>src</i>		multiplie <i>eax</i> par <i>src</i> (résultat dans <i>edx eax</i> )
imul	<i>src</i>		multiplie <i>eax</i> par <i>src</i> (complément à deux)
div	<i>src</i>		divise <i>edx eax</i> par <i>src</i> ( <i>eax</i> =quotient, <i>edx</i> =reste)
idiv	<i>src</i>		divise <i>edx eax</i> par <i>src</i> (complément à deux)
inc	<i>dst</i>		place <i>dst</i> + 1 dans <i>dst</i>
dec	<i>dst</i>		place <i>dst</i> - 1 dans <i>dst</i>
neg	<i>dst</i>		place - <i>dst</i> dans <i>dst</i>
not	<i>dst</i>		place (not <i>dst</i> ) dans <i>dst</i>
and	<i>dst</i>	<i>src</i>	place ( <i>src</i> AND <i>dst</i> ) dans <i>dst</i>
or	<i>dst</i>	<i>src</i>	place ( <i>src</i> OR <i>dst</i> ) dans <i>dst</i>
xor	<i>dst</i>	<i>src</i>	place ( <i>src</i> XOR <i>dst</i> ) dans <i>dst</i>
sal	<i>dst</i>	<i>nb</i>	décalage arithmétique à gauche de <i>nb</i> bits de <i>dst</i>
sar	<i>dst</i>	<i>nb</i>	décalage arithmétique à droite de <i>nb</i> bits de <i>dst</i>
shl	<i>dst</i>	<i>nb</i>	décalage logique à gauche de <i>nb</i> bits de <i>dst</i>
shr	<i>dst</i>	<i>nb</i>	décalage logique à droite de <i>nb</i> bits de <i>dst</i>
rol	<i>dst</i>	<i>nb</i>	rotation à gauche de <i>nb</i> bits de <i>dst</i>
ror	<i>dst</i>	<i>nb</i>	rotation à droite de <i>nb</i> bits de <i>dst</i>
rcl	<i>dst</i>	<i>nb</i>	rotation à gauche de <i>nb</i> bits de <i>dst</i> avec retenue
rcr	<i>dst</i>	<i>nb</i>	rotation à droite de <i>nb</i> bits de <i>dst</i> avec retenue
cmp	<i>sr1</i>	<i>sr2</i>	compare <i>sr1</i> et <i>sr2</i>
jmp	<i>adr</i>		saute vers l'adresse <i>adr</i>
jxx	<i>adr</i>		saute conditionné par <i>xx</i> vers l'adresse <i>adr</i>
loop	<i>adr</i>		répétition de la boucle <i>nb</i> de fois ( <i>nb</i> dans <i>ecx</i> )
loopx	<i>adr</i>		répétition de la boucle conditionnée par <i>x</i>

TABLE 1 – Les principales instructions en assembleur Nasm.