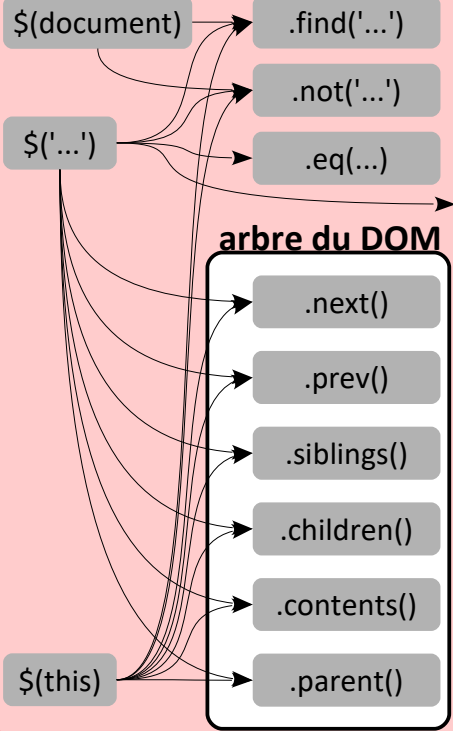


# Aide mémoire JQuery

## sélection



```
<!-- Inclusion de code jquery en HTML : --><SCRIPT TYPE="text/javascript" SRC="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js"></SCRIPT> <SCRIPT TYPE="text/javascript">$(document).ready(function(){ // instructions jquery })</SCRIPT>
```

## récupération d'informations

- `.html()`
- `.prop('...')`
- `.attr('...')`
- `.val()`
- `.css('...')`
- `.hasClass('...')`

## modification

**contenu des balises**

- `.html('...')`
- `.text('...')`
- `.load('...')`

**attributs des balises**

- `.val('...')`
- `.attr('...','...')`
- `.prop('...','...')`

**répétition**

- `.each(function(){...})`

**structure des balises**

- `.before('...')`
- `.after('...')`
- `.prepend('...')`
- `.append('...')`
- `.wrap('...')`
- `.unwrap('...')`
- `.wrapInner('...')`
- `.remove()`

**visibilité**

- `.show()`
- `.hide()`
- `.toggle()`

**style**

- `.animate({'...':'...','...':'...'},...)`
- `.css('...','...')`
- `.css({'...':'...','...':'...'})`
- `.addClass('...')`
- `.removeClass('...')`
- `.toggleClass('...')`

*effets animations*

## intérieur du sélecteur

- `$( 'balise' )`
- `$( 'balise:eq(1)' )`
- `$( '.classe' )`
- `$( '#identifiant' )`
- `$( 'balise#identifiant' )` : ET
- `$( 'balise, #identifiant' )` : OU
- `$( 'balise:odd' )`
- `$( 'balise:even' )`
- `$( 'balise:first' )`
- `$( 'balise:last' )`
- `$( 'balise:gt(3)' )`
- `$( 'balise:lt(4)' )`
- `$( 'balise:nth-child(1)' )`
- `$( "balise:contains('texte')" )`
- `$( 'balise:visible' )`
- `$( 'balise:hidden' )`
- `$( '[attr="toto"]' )`

## événements

`.on('...',function(e){...})`    `.one('...',function(e){...})`    `.off('...')`

**types d'événements**

error, blur, focus, load, resize, scroll, unload, beforeunload, click, dblclick, mousedown, mouseup, mousemove, mouseover, mouseout, mouseenter, mouseleave, change, select, submit, keydown, keypress, keyup

**attributs d'événements**    e. ...    Exemple : `(*).on('click',function(e){alert(e.pageX)});`

altKey, bubbles, button, cancelable, charCode, clientX, clientY, ctrlKey, currentTarget, data, detail, eventPhase, metaKey, offsetX, offsetY, originalTarget, pageX, pageY, relatedTarget, screenX, screenY, shiftKey, target, view, which