

# Travaux Dirigés de programmation n°4

## Cours de Programmation C

—L2.1—

### ► Exercice 1. Opérateurs binaires

1. Donner la représentation en bits des deux variables suivantes :

```
char a = 7;
char b = 25;
```

2. Ecrire les représentations de  $a \& b$ ,  $a | b$ ,  $a \wedge b$  et les valeurs correspondantes.
3. Effectuer lignes à lignes les opérations de la fonction suivante avec les variables  $a$  et  $b$  précédentes et conclure sur ce que fait cette fonction.

```
void S(char *a, char *b) {
    (*a) = (*a)^(*b);
    (*b) = (*a)^(*b);
    (*a) = (*a)^(*b);
}
```

### ► Exercice 2. Lecture et écriture bit à bit

On veut à présent lire et écrire des bits à l'intérieur d'un octet. En langage C, les octets sont représentés par des variables `char`, il n'y a pas de type spécifique pour les bits.

1. Écrire la fonction `char recupereBitChar(char octet, char p)` qui retourne le bit en position  $p$  dans `octet`. La valeur retournée est un `char` égal à 1 ou 0. La position 0 correspond au bit de poids fort et 7 au bit de poids faible.
2. Écrire la fonction `void placeBitChar1(char *octet, char p)` qui force un bit 1 dans `*octet` à la position  $p$ .  
Exemple : Si `*octet = 10110000` et  $p = 6$ , alors `*octet` doit être modifié en `10110100`.
3. Écrire la fonction `void placeBitChar0(char *octet, char p)` qui force un bit 0 dans `*octet` à la position  $p$ .
4. On souhaite compresser une liste d'entiers dont on sait les valeurs proches les unes des autres : plutôt que de coder chaque entier séparément, on codera le premier entier puis les différences successives. Par exemple : 789 790 788 789 789 792 devient 789 +1 -2 +1 0 +3. Cette seconde liste sera codée par une liste de bits :  
– 4 octets correspondants au premier entier

- 1 octet correspondant au nombre  $n$  de bits nécessaires pour coder la valeur absolue maximale des différences.
- la liste des différences sur  $n+1$  bits chacune (premier bit pour le signe puis  $n$  bits pour la valeur absolue).

Ainsi la liste précédente devient :

00000000 00000000 00000011 00010101 00000010 0 01 1 10 0 01 0 00 0 11

Écrire la fonction `size_t compresse(int * valeurs, char * comp, int nbValeurs)` qui compresse la liste valeur dans comp (supposé de taille suffisante) et retourne le nombre d'octets utilisés.

5. Écrire la fonction `void decompresse(int * valeurs, char * comp, int nbValeurs)`