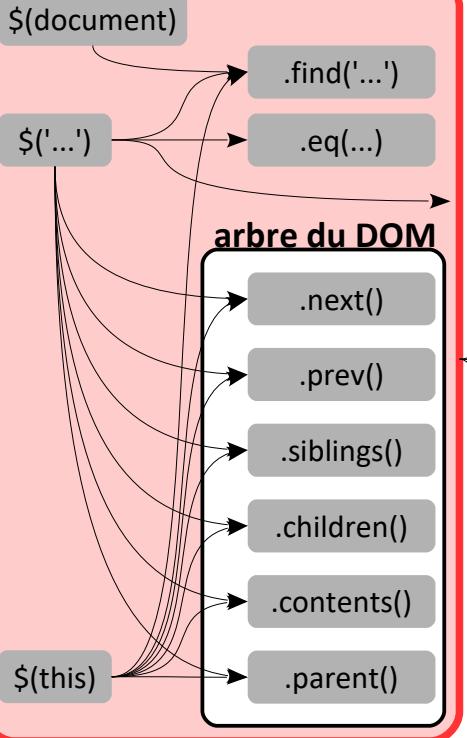


# Aide mémoire JQuery

## sélection



```

<!-- Inclusion de code jQuery en HTML : --><SCRIPT TYPE="text/javascript">
SRC="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js"></SCRIPT>
<SCRIPT TYPE="text/javascript">$("document").ready(function(){
    // instructions jQuery
})</SCRIPT>
  
```

## récupération d'informations

.html() .prop('...') .attr('...') .val() .css('...') .hasClass('...')

## modification

### contenu des balises

.html('...') .text('...') .load('...')

### attributs des balises

.val('...') .attr('...', '...') .prop('...', '...')

### répétition

.each(function(){...})

### structure des balises

.before('...') .after('...')  
.prepend('...') .append('...')  
.wrap('...') .unwrap('...')  
.wrapInner('...') .remove()

### style

.animate({'...': '...', '...': '...'}, ...)  
.css('...', '...') .css({'...': '...', '...': '...'}) .addClass('...') .removeClass('...') .toggleClass('...')

*effets animations*

## événements

.on('...', function(e){...})

.one('...', function(e){...})

.off('...')

### types d'événements

error, blur, focus, load, resize, scroll, unload, beforeunload, click, dblclick, mousedown, mouseup, mousemove, mouseover, mouseout, mouseenter, mouseleave, change, select, submit, keydown, keypress, keyup

### attributs d'événements

e. ...

*Exemple : (\*) .on('click', function(e){alert(e.pageX)});*

altKey, bubbles, button, cancelable, charCode, clientX, clientY, ctrlKey, currentTarget, data, detail, eventPhase, metaKey, offsetX, offsetY, originalTarget, pageX, pageY, relatedTarget, screenX, screenY, shiftKey, target, view, which

## intérieur du sélecteur

\$(‘balise’)	\$(‘balise:eq(1)’)
\$(‘.classe’)	\$(‘#identifiant’)
\$(‘balise#identifiant’) : ET	
\$(‘balise, #identifiant’) : OU	
\$(‘balise:odd’)	\$(‘balise:even’)
\$(‘balise:first’)	\$(‘balise:last’)
\$(‘balise:gt(3)’)	\$(‘balise:lt(4)’)
\$(‘balise:nth-child(1)’)	
\$(“balise:contains(‘texte’)”)	
\$(‘balise:visible’)	\$(‘balise:hidden’)
\$(‘[attr=”toto”]’)	