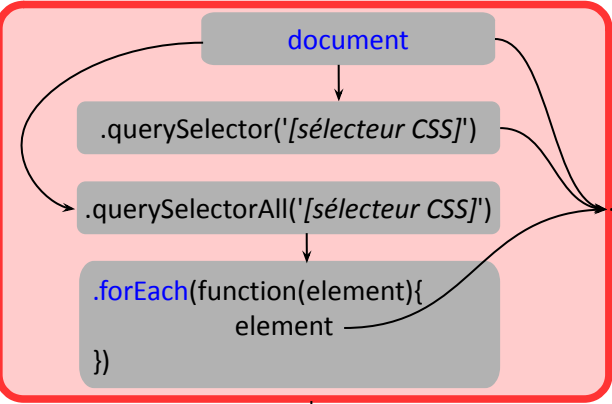


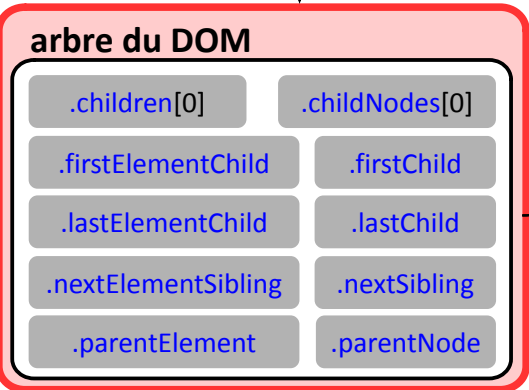
Aide-mémoire : manipuler le DOM en Javascript

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {  
  // instructions Javascript exécutées après chargement du DOM  
});
```

sélection



raffinement de la sélection



récupération d'informations

`.innerHTML`

`.attributes()`

`.getAttribute('...')`

`.style`

`.outerHTML`

`.checked`

`.disabled`

`.value`

`.classList.contains('...')`

modification

contenu des balises

`.innerHTML`

`.outerHTML`

style

`.style.fontSize='20pt'`

`.classList.add('...')`

`.classList.remove('...')`

attributs des balises

`.setAttribute('...', '...')`

animation

`.animate({["width": "200px"], ["duration": 1000, "iterations": 2, "delay": 500]})`

événements

`.addEventListener('[type]', function(e){...})`

`.removeEventListener('[type]', function(e){...})`

types d'événements

click, mouseup, mousedown, mousemove, dblclick, mouseout, mouseover, mouseenter, mouseleave, contextmenu, wheel, keydown, keyup, focus, blur, focusin, focusout, load, abort, error, select, beforeinput, input, change, drag, dragstart, dragenter, dragover, dragleave, dragend

propriétés d'événements génériques, de la souris, du clavier

target, timestamp, pageX, pageY, offsetX, offsetY, clientX, clientY, altKey (souris, clavier), ctrlKey (souris, clavier), key