

# Generics, hiérarchie de types

## Exercice 1 - Pile suite

- 1 Écrire une autre classe de pile, `fr.uml.v.util.stack.LinkedStack`, possédant les méthodes `isEmpty`, `push` et `pop` et utilisant une `java.util.LinkedList` comme structure de stockage sous-jacente.
- 2 Indiquer dans quels cas, il est mieux d'utiliser une `FixedStack` ou une `LinkedStack`. Comment doit-on faire s'il l'on veut pouvoir dynamiquement choisir entre les deux implantations pour exécuter un même code ?  
Modifier votre code et écrire un main de test.
- 3 Générer l'ensemble des classes créées.

## Exercice 2 - Minimum (plus)

On souhaiterait écrire une nouvelle méthode `min` qui puisse être aussi utilisée avec des chaînes de caractères ou tout autre objet comparable (regarder `java.util.Comparable`).

```
System.out.println(min(3,12)); // affiche 3
System.out.println(min("trois", "douze")); // affiche douze
```

- 1 Qu'elle est la signature de la méthode `min` ?
- 2 Écrire le code correspondant

## Exercice 3 - Pile suite suite

- 1 Expliquer la différence entre `java.util.ArrayList` et `java.util.LinkedList`.
- 2 Ajouter une nouvelle implantation de `Stack` utilisant une `java.util.ArrayList` nommé `fr.uml.v.util.stack.ArrayStack`.
- 3 Rappeler pourquoi il est essentiel de ne pas avoir le même code écrit plusieurs fois. (Plusieurs réponses sont possibles !)
- 4 On rappelle que `java.util.ArrayList` et `java.util.LinkedList` implante la même interface `List`, il est donc possible de partager du code entre deux des implantations de `Stack`, `fr.uml.v.util.stack.LinkedStack` et `fr.uml.v.util.stack.ArrayStack`.  
Où doit-on mettre le code commun ?
- 5 Changer le code pour qu'il soit partagé au maximum.  
Attention on veut garder une complexité optimale des opérations et éviter les casts inutiles.