

Generics, wildcard, iterable, itérateur

Exercice 1 - Générification

- 1 Générifier le code ci-dessous :

```
public static List listLength(List list) {
    ArrayList length=new ArrayList();
    for(int i=0;i<list.size();i++) {
        CharSequence seq=(CharSequence)list.get(i);
        length.add(seq.length());
    }
    return length;
}
public static void main(String[] args) {
    List l=Arrays.asList(args);
    System.out.println(listLength(l));
}
```

- 1 En utilisant une variable de type T
- 2 En utilisant la notation wildcard.
- 2 À quoi sert la constante `Collections.EMPTY_LIST` ?
Comment peut-on l'utiliser dans l'implantation de la méthode `listLength()` ?
- 3 Changer l'implantation de la méthode `listLength()` pour utiliser la méthode `emptyList` de la classe `java.util.Collections`.

Exercice 2 - C'est loin la merge

On souhaite écrire une méthode permettant de fusionner deux listes `List` pour obtenir une liste contenant alternativement un élément de chaque liste.

La méthode devra s'assurer que les deux listes ont la même taille.

Quel est le profil de la méthode `merge` (le plus générique possible) sachant que le code suivant est valide.

```
List<String> list1=...
List<StringBuilder> list2=...
List<? extends CharSequence> result1=merge(list1,list2);
List<?> result2=merge(list1,list2);
```

Noter qu'il y a un bug dans eclipse :)

Implanter la méthode `merge` créant une nouvelle liste. La signature de la méthode devra être la plus générique possible.

Que se passe-t'il si une des liste est une `LinkedList` ?

Exercice 3 - Interval

On souhaite pouvoir écrire le code suivant :

```
for(int i:range(1,5))
    System.out.println(i); // affiche 1 2 3 4 5
```

- 1 Quel est le profil de la méthode `range` ?
- 2 Proposer une implantation évitant de créer un tableau correspondant à l'interval.

- 3 Combien le code donné en exemple effectue-t-il d'allocations ?
Et le code ci-dessous ?

```
for(int i:range(190,200))  
    System.out.println(i);
```

- 4 Écrire l'implantation de cette méthode en utilisant des classes anonymes.