

Type et méthode paramétrés

Rémi Forax

Type paramétré

Ajouté en 2004 à Java 5

Permettre au compilateur de suivre/tracker les types des éléments des collections

Exemple avant Java 5

```
ArrayList list = new ArrayList();  
list.add("hello");
```

```
String s = list.get(0); // ne compile pas
```

```
String s = (String) list.get(0); // Ok, mais dangereux
```

Cast d'objets en Java

Les casts d'objets sont vérifiés à l'exécution par la machine virtuelle

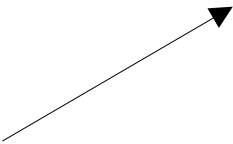
Toujours avant Java 5

```
ArrayList list = new ArrayList();  
list.add("hello");  
list.add(3);
```

// et plus tard dans le code

```
String s = (String) list.get(1); // plante avec CCE
```

ClassCastException



CCE et Maintenance

Avoir des casts dans un programme veut dire que le programme peut planter à un endroit si on n'ajoute pas les bons objets à un autre endroit

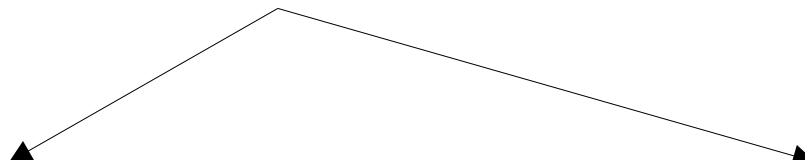
Et les deux endroits peuvent être éloignés

Le but des types paramétrés

supprimer ces casts d'objet en ajoutant le type des objets stockés au type de la collection

Type paramétré

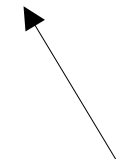
A partir de Java 5,
on ajoute le type des éléments



```
ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();  
list.add("hello");
```

```
list.add(3); // ne compile pas
```

```
String s = list.get(0); // ok
```



plus besoin de cast

Déclaration d'un type paramétré

Déclaration de type

On déclare les variables de type (E) entre “<” et “>” après le nom de la classe/record (séparées par des virgules s’il y en a plusieurs)

```
public record Holder<E>(E element) {  
    public E value(E defaultValue) {  
        return element != null? element: defaultValue;  
    }  
}
```

déclaration

utilisation

Après la déclaration, E est une variable de type que l’on peut utiliser là où habituellement on utilise un type (déclaration de champs, de variable, de paramètre, etc)

Utilisation d'une variable de type dans un type paramétré

On utilise E comme type

- pour les champs d'instance (et les composants de record)
- dans les méthodes d'instances (et constructeur)

E n'est pas accessible dans les champs et méthodes static

```
public record Holder<E>(E element) {  
    public static void main(String[] args) {  
        E e = ... // ne compile pas  
    }  
}
```

Utilisation d'un type paramétré

Avec la déclaration

```
public record Holder<E>(E element) {  
    public E value(E defaultValue) {  
        return element != null? element: defaultValue;  
    }  
}
```

Lorsque l'on déclare une variable "holder", le compilateur remplace la variable de type (E) par le type argument (String)

```
var holder = new Holder<String>("hello"); // pour "holder" E=String  
holder.value("") // Holder<String>.value(String) -> String
```

Déclaration d'une méthode paramétrée

Déclaration de méthode paramétrée

Les méthodes sont paramétrées pour indiquer des relations entre le type des paramètres et le type de retour

```
public class Utils {  
    public static <T> List<T> from(T one, T two) {  
        return List.<T>of(one, two);  
    }  
}
```

The diagram illustrates the declaration and usage of a generic type `T`. The word `déclaration` (in purple) has an arrow pointing to the `<T>` in the method signature `from(T one, T two)`. The word `utilisation` (in blue) has an arrow pointing to the `<T>` in the return statement `List.<T>of(one, two)`.

On déclare les variables de type après les modificateurs de visibilité et avant le type de retour

Utilisation d'une variable de type dans une méthode paramétrée

Dans une méthode paramétrée, la variable de type n'est accessible que dans cette méthode

```
public class Utils {  
    public static <T> List<T> from(T one, T two) {  
        T t; // ok  
    }  
    private final T t; // ne compile pas  
}
```

Utilisation d'une méthode paramétrée

Pour appeler une méthode paramétrée, il faut mettre les “<” et “>” après le ‘.’ et avant le nom de la méthode

```
Utils.<String>from("foo", "bar")
```

Attention, ne pas écrire

```
Utils.from<String>("foo", "bar")
```

le “<” est considéré comme le inférieur ($2 < 3$), pas comme le début d'un type argument

Nommage des variables de type

Par convention, une variable de type est nommée par une seule lettre en majuscule

souvent E (type des éléments) ou T (type)

Exemple de code à ne pas écrire

```
public class Ahhh<String> {  
    public void m() {  
        List.<String>of("hello")    // ne compile pas  
                                    // java.lang.String n'est pas String  
    }  
}
```

Type paramétré et type primitif

Type primitif ?

Un type argument d'un type paramétré doit être un objet

- **new** ArrayList<String>(); // ok
- **new** ArrayList<int>(); // ne compile pas !

il ne peut pas être un type primitif !

Type wrapper / box

L'API de Java possède des classes pré-existantes non modifiables qui stockent un champ de type primitif

Il existe une classe par type primitif

java.lang.Boolean stocke un boolean

java.lang.Byte stocke un byte

java.lang.Short stocke un short

java.lang.Character stocke un char

java.lang.Integer stocke un int

java.lang.Long stocke un long

java.lang.Float stocke un float

java.lang.Double stocke un double

Box et type paramétré

donc au lieu de

```
var list = new ArrayList<int>(); // ne compile pas
```

on va écrire

```
var list = new ArrayList<Integer>();
```

```
Integer box = Integer.valueOf(3); // convertit un int en Integer  
list.add(box);
```

```
Integer box2 = list.get(0);
```

```
int value = box2.intValue(); // convertit un Integer en int
```

valueOf() et **intValue()** permettent les conversions

Auto-boxing / Auto-unboxing

Lorsque l'on fait un appel de méthode ou une assignation (un '='), le compilateur fait les conversions automatiquement

```
var list = new ArrayList<Integer>();
```

```
Integer box = 3; // appel Integer.valueOf(3)  
list.add(box);
```

```
int box2 = list.get(0); // appel integer.intValue()
```

Utilisation des box

On utilise les box **que** lorsque l'on appelle les méthodes d'un type paramétré

Ne pas confondre une box et un type primitif (attention à la majuscule)

```
class Foo {  
    private final Boolean value; // ahhhh  
    private final boolean value2; // ok !  
}
```

Les box sont des classes comme les autres

A part l'auto-boxing/auto-unboxing, une box se comporte comme une classe classique

```
var value1 = Integer.valueOf(1_000);  
var value2 = Integer.valueOf(1_000);  
value == value2 // false  
                // test les adresses en mémoire
```

```
Integer box = null;  
int value = box; // NPE  
                // appel integer.intValue()
```

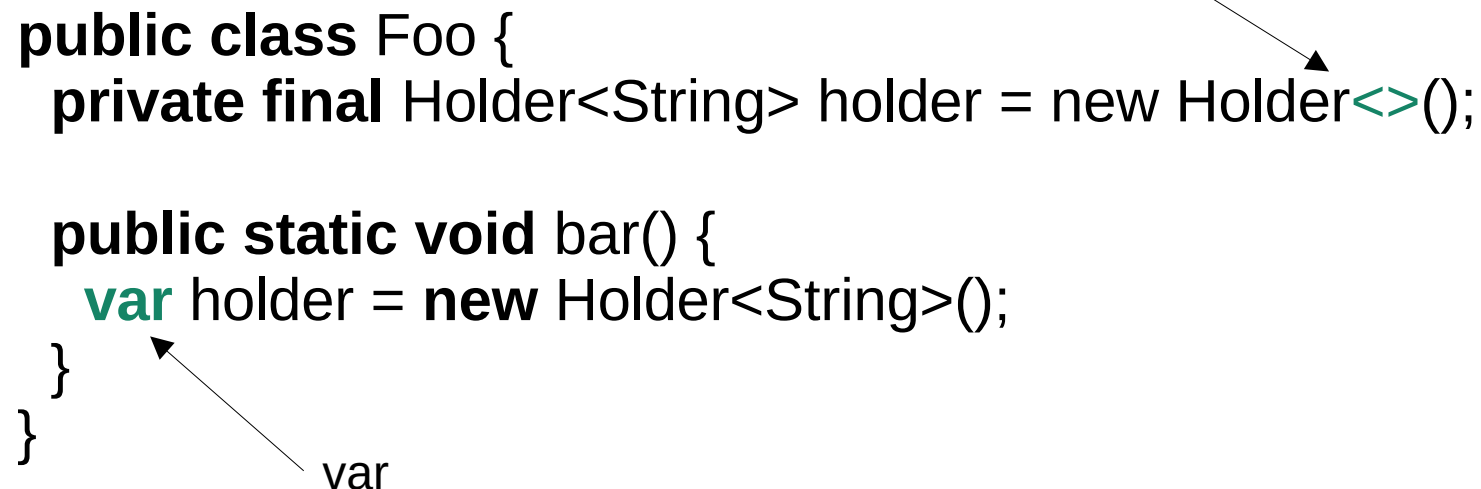
Inférence pour les types paramétrés

Inférence avec un constructeur

On peut demander au compilateur de trouver le type argument tout seul

Syntaxe diamand

```
public class Foo {  
    private final Holder<String> holder = new Holder<>();  
  
    public static void bar() {  
        var holder = new Holder<String>();  
    }  
}
```



L'inférence se fait à partir du type des arguments / type de retour d'un appel au constructeur

Inférence du constructeur

La syntaxe diamand infère de gauche à droite

```
List<String> strings = new ArrayList<>();
```

Le syntaxe var (seulement pour les variables locales) infère de droite à gauche

```
var strings = new ArrayList<String>();
```

Et si on fait les deux en même temps

```
var list = new ArrayList<>();
```

quand le compilateur ne sait pas, il utilise Object

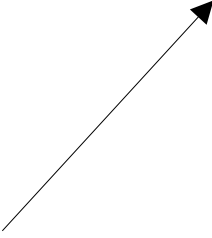
Inférence pour les méthodes paramétrées

Inférence lors de l'appel de méthode

Si il n'y a pas de "<" et ">", le compilateur essaye de trouver les types argument en fonction des arguments et du type de retour

```
public static List<CharSequence> m() {  
    return Utils.from("hello", "inference");  
}
```

Pas de "<", ">",
donc le compilateur doit inférer



Les contraintes
T est un super-type de String
List<T> est un sous-type de List<CharSequence>



donc T = CharSequence

L'inférence, bien ou mal ?

L'inférence marche assez bien donc il est assez rare d'avoir à spécifier les types argument explicitement

Cela dit c'est pratique de pouvoir spécifier le type argument pour débbugger (en particulier avec les lambdas)

Car avec l'inférence, la vraie erreur va être noyée parmi les contraintes qui seront listées

Limitation des generics

generics

Nom de l'implantation des types paramétrés en Java

Les types paramétrés n'existent que pour le compilateur pas pour la VM à l'exécution

Cette astuce s'appelle l'erasure

Pratique

- car aller chercher des méthodes se fait toujours avec des String
- car c'est retro-compatible

Pas pratique

- car certaines opérations ont besoin des types à l'exécution donc ces opérations sont interdites sur les variables de type/types paramétrés

Limitation de l'erasure

Les opérations ci-dessous sont interdites

- `class A extends T {}`

La classe de T n'existe pas à l'exécution

- `new T, new T[]` ou `new List<T>[]`

La classe de T n'existe pas à l'exécution

- `instanceof T` ou `instanceof List<T>`

La classe de T n'existe pas à l'exécution

- `(T), (List<T>)` ou `(List<String>)` fait un warning

Le cast n'est pas vérifié à l'exécution

- En même temps, le but des types paramétrés, c'est de supprimer les casts ... donc à ne pas utiliser

Wildcards et javadoc

Les wildcards, les “?”

Une `List<String>` n'est pas un sous-type de `List<Object>` (cf cours de Master)

On doit écrire les règles de sous-typage explicitement

- `List<? extends String>`, liste d'un sous-type de `String`
- `List<? super String>`, liste d'un super-type de `String`
- `List<?>`, liste de n'importe quoi

`list.addAll()` marche avec une collection d'un sous-type

```
addAll(Collection<? extends E> c) Adds all of the elements in the specified collection to this collection (optional operation).
```

`list.removeIf()` marche avec un predicate d'un super-type

```
removeIf(Predicate<? super E> filter) Removes all of the elements of this collection that satisfy the given predicate.
```

`list.retainAll()` marche avec une collection de n'importe quoi

```
retainAll(Collection<?> c) Retains only the elements in this collection that are contained in the specified collection (optional operation).
```

Dans le bytecode ...

```
public record Holder<E>(E element) {
    public E value(E defaultValue) {
        return element != null? element: defaultValue;
    }
}
```

```
...
var holder = new Holder<>("insert");
String result = holder.value("");
}
```

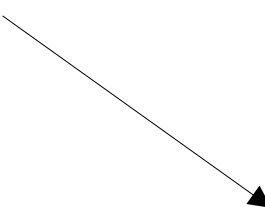
Inférence E = String



```
public final class Holder extends java.lang.Record {
    private final Object element;
    Signature: #26 // TE;
```

```
public Object value(Object)
    Signature: #37 // (TE;)TE;
    Code:
        0: aload_0
        1: getfield    #7 // Field element:LObject;
        4: ifnull     14
        7: aload_0
        8: getfield    #7 // Field element:LObject;
        11: goto       15
        14: aload_1
        15: areturn
```

Le compilateur ajoute un
cast si il faut ressortir la valeur



```
public static void main(java.lang.String[]);
    Code:
        ...
        10: aload_1
        11: ldc        #18 // String
        13: invokevirtual #20 // Method value:(LObject;)LObject;
        16: checkcast  #24 // class java/lang/String
        19: astore_2
        20: return
```

En résumé

Type et méthode paramétrés

Le but des types paramétrés est d'éviter les casts non sûrs écrits par le programmeur

- en ajoutant le type des éléments aux types des collections
 - Le compilateur introduit les casts pour vous
- Attention à ne pas oublier les <...> si le type est paramétré (le warning est important)

Le compilateur essaye de deviner les types arguments en utilisant l'inférence (var, syntaxe diamand, par défaut pour les méthodes)