



Mozilla web-app

Les applications web de Mozilla

Yoann DUVAL
10/12/2012

Introduction

- * Différentes plateformes et différents systèmes
- * Les technologies web évolues
- * Application ou site internet ?

Plan

- * Dans quel but ?
- * Comment ça marche ?
- * Comment l'utiliser ?
- * Quelques APIs et librairies utiles ?

Dans quel but ?

Développeurs

- Des applications semblables aux applications natives
- Une infrastructure de paiement
- La possibilité de créer son propre « store »

Utilisateurs

- La possibilité de choisir leurs « stores »
- Des applications proches des applications natives
- Partager leurs applications entre différents équipements

Comment ça marche ?

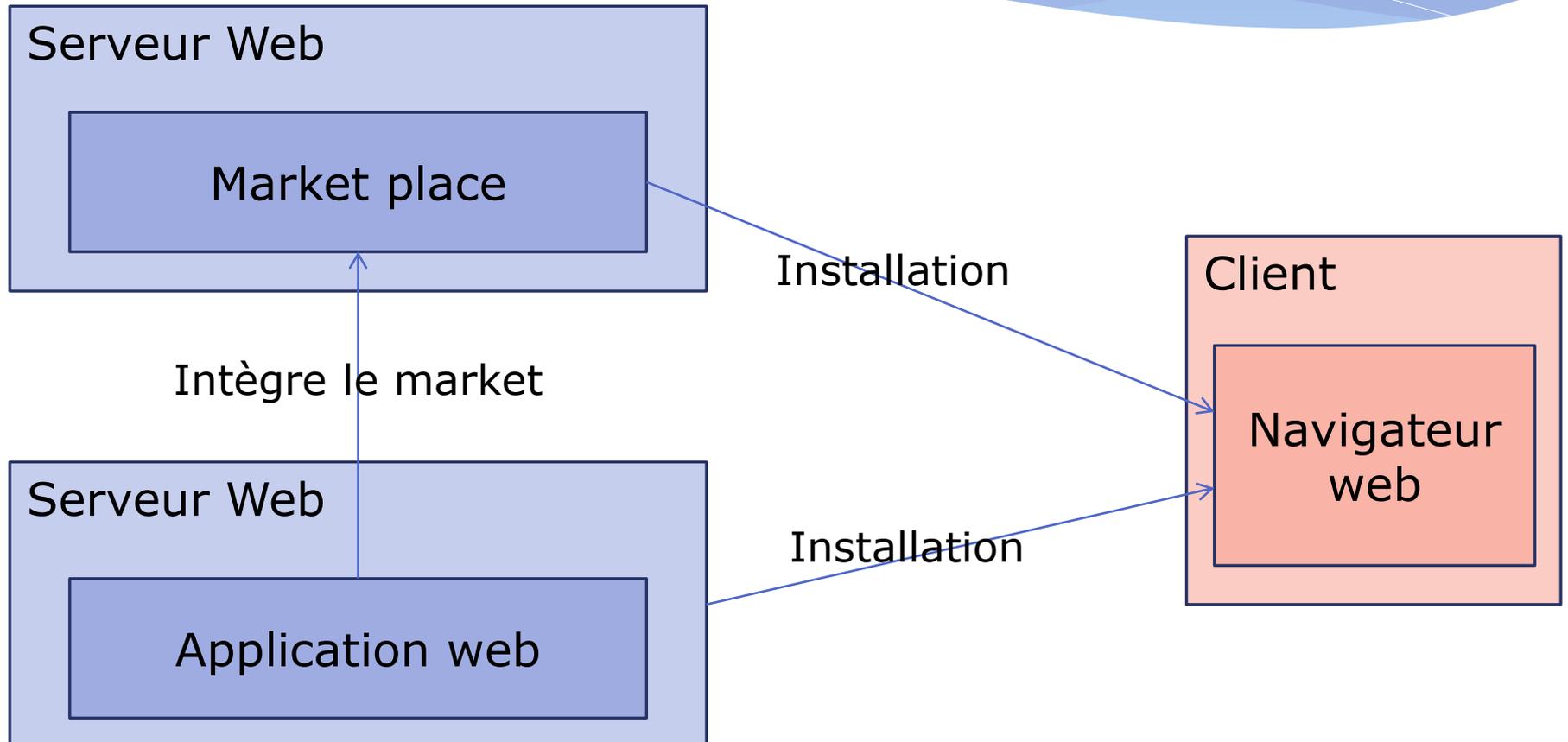
Installation depuis un serveur web

Exécution dans l'environnement web

Un écosystème ouvert

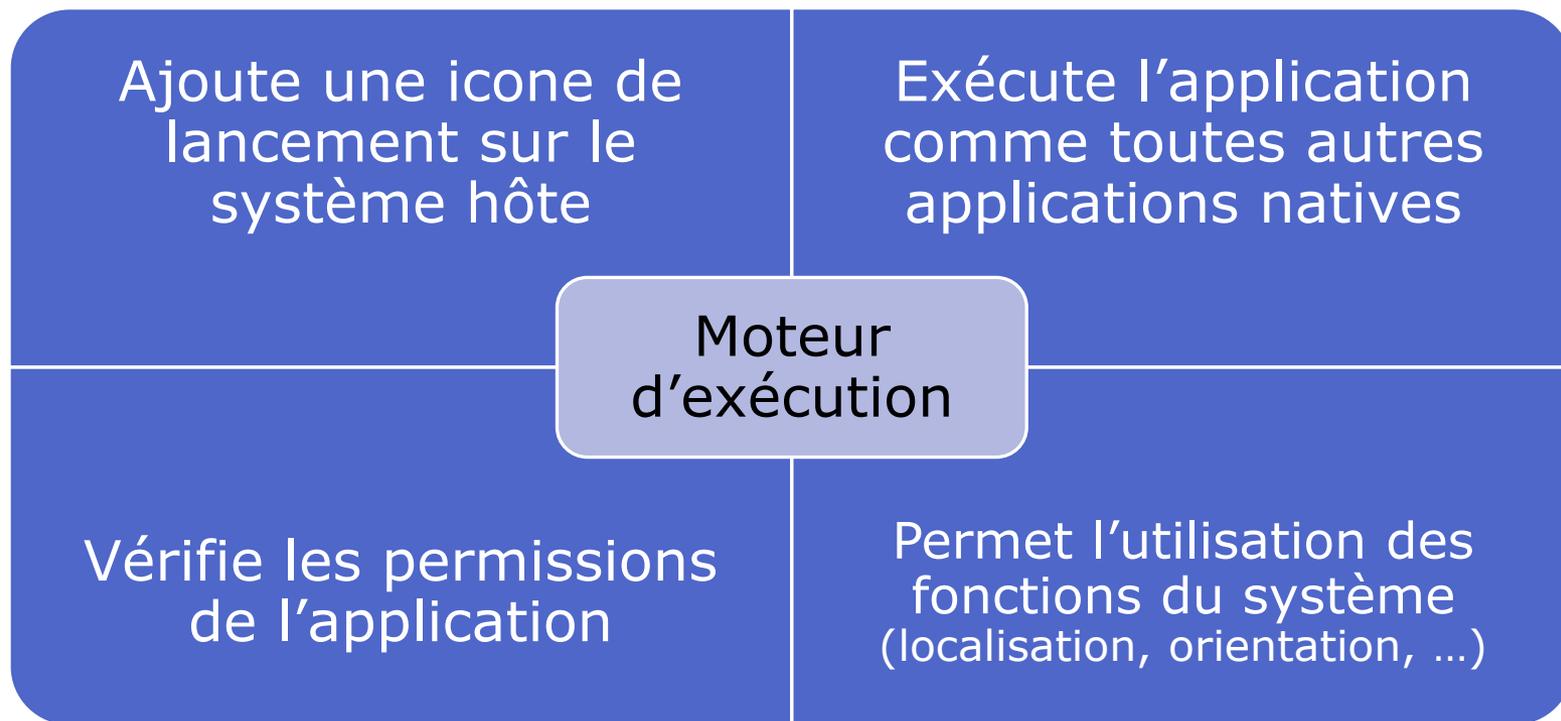
Comment ça marche ?

Installation depuis un serveur web



Comment ça marche ?

Exécution dans l'environnement web



Comment ça marche ?

Un écosystème ouvert

Personna

- Un système unique d'authentification pour toutes les applications

Synchronisation

- Un service de synchronisation de plusieurs appareils via le cloud

Comment l'utiliser

Un manifeste (fichier .webapp)

Une api JavaScript

Un « market place »

Un gestionnaire d'application

Comment l'utiliser ?

Créer un manifeste

* Informations sur l'application

```
{
  "name": "Mon Application",
  "description": " La description de mon application",
  "launch_path": "/",
  "icons": {
    "128": "/img/icon-128.png"
  },
  "developer": {
    "name": « prénom nom",
    "url": "http://ma-page-web.fr"
  },
}
```

Comment l'utiliser ?

Créer un manifeste

- * Définition des différentes langues :

```
"default_locale": "fr " ,  
"locales": {  
  "fr": {  
    "description": « Ma description en français!",  
    "developer": { "url": "http://monsite.fr/" }  
  },  
  "en": {  
    "description": « My description in english!",  
    "developer": { "url": "http://monsite.com/" }  
  }  
}
```

Comment l'utiliser ?

Créer un manifeste

- * Définition des permissions (APIs utilisées):

```
"permissions": {  
  "contacts": {  
    "description": "pourquoi l'application en a besoin",  
    "access": "readcreate"  
  },  
  "alarms": {  
    "description": "pourquoi l'application en a besoin"  
  }  
}
```

Comment l'utiliser ?

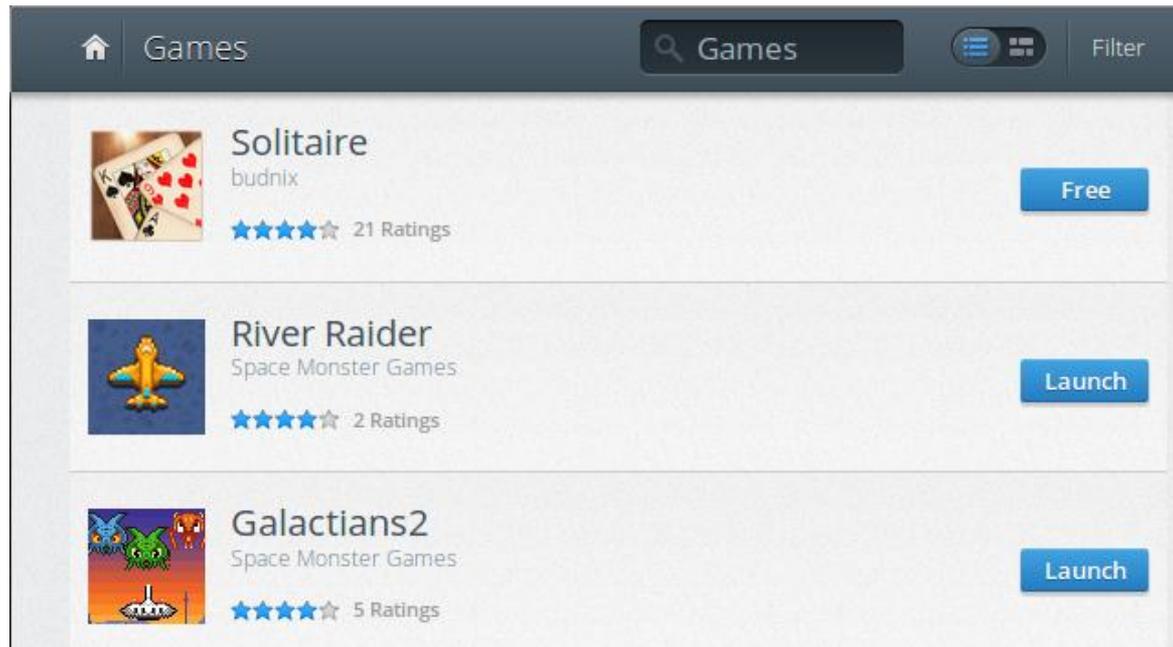
API pour l'installation

* navigator.mozApps :

```
var request = navigator.mozApps.getSelf();
request.onsuccess = function() {
  if (request.result) {
    // l'application est déjà installée
  } else {
    navigator.mozApps.install("http://path.to/my.webapp");
  }
};
```

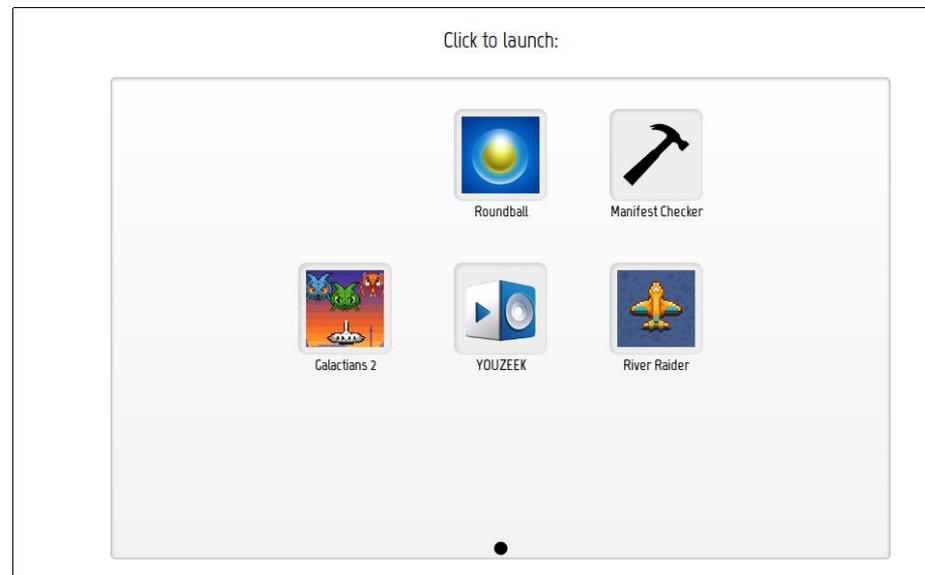
Comment l'utiliser

* « Market place »



Comment l'utiliser

* Gestionnaire d'applications





DEMO

APIs et librairies

* **WebPayment API :**

Cette API fournit un moyen aux développeurs pour vendre leurs applications ou services

Le moteur d'exécution se charge de vérifier que le paiement a été effectué

APIs et librairies

* **WebPayment API :**

```
interface nsIDOMNavigatorPayment
{
    DOMRequest mozPay(in jsval jwts);
}
```

APIs et librairies

* **Alarm API :**

Permet de planifier l'envoi de notifications et l'exécution d'applications

Utilise les alarmes du système hôte

APIs et librairies

* Alarm API utilisation :

```
interface AlarmsManager
{
    DOMRequest getAll();
    DOMRequest add(in jsval date, in DOMString respectTimezone,
[optional] in jsval data);
    void remove(in unsigned long id);
};
```

APIs et librairies

- * **LocalStorage** :

Permet de stocker des données chez le client de façon persistante

Stockage sous forme clef / valeur

APIs et librairies

* **LocalStorage utilisation :**

```
if(typeof(Storage)!=="undefined")
{
    // sauvegarde
    localStorage.lastname= "Nom";

    // lecture
    alert(localStorage.lastname);
}
```

Conclusion

- * Facile à mettre en place
- * Utilisation des nouvelles technologies du web
- * Une volonté de standardisation

Webographie

- * <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Apps>
- * <https://wiki.mozilla.org/Apps>
- * <https://blog.mozilla.org/webdev/2012/09/14/apps-the-web-is-the-platform/>
- * <https://github.com/mozilla/openwebapps>

Merci

QUESTIONS ?