

JGoodies : Java User Design Interface

PAPUCHON Romain
IR3 Groupe 2
Exposé de Système
romain.pap@gmail.com

Sommaire



- Historique
- jGoodies c'est quoi ?
- Les librairies de jGoodies
- La librairie Forms
- Références

Historique



➤ Karsten Lentzsch

- ✧ Depuis 14 ans
 - ❖ Technologie objet
 - ❖ Design des interfaces graphiques
- ✧ JAVA en 1997
 - ❖ Stand-alone applications
 - ❖ Application frameworks
 - ❖ Perfectionnement du look Java

JGoodies, c'est quoi ?



➤ But

- ✧ Valoriser les connaissances de Karsten Lentzsch
- ✧ Dessiner facilement une interface graphique en Java
- ✧ Gagner du temps et de l'argent pour les développeurs

➤ Catalogue

- ✧ 5 librairies open sources (licence BSD)
- ✧ 8 applications et démonstrations
- ✧ 1 suite payante (de 115\$ à 885\$)

Les bibliothèques de jGoodies



- **Animation**
 - ✧ Animation 2D en temps réel
- **Binding**
 - ✧ Modèle Vue Contrôleur
- **Forms**
 - ✧ Création de formulaires
- **Looks**
 - ✧ Styles prédéfinis pour changer le rendu graphique
- **Validation**
 - ✧ Contraintes sur les champs

La librairie “forms”



➤ But

- ✧ Diminuer le nombre de lignes de code
- ✧ S'adapter à la taille des polices et résolution d'écran
- ✧ Réduire le temps de programmation
- ✧ Couvrir 90% de tous les Panel orientés utilisateurs

La librairie “forms”



➤ Principes

- ✧ Utilisation de grilles
- ✧ Séparer les responsabilités
- ✧ Décrire le Layout avant de remplir les Panel
- ✧ Spécifier la grille dans un langage compréhensible (String)

La librairie “forms”



- Exemple concret de formulaire

Références



- JGoodies : <http://www.jgoodies.com/>
- Comparatif librairie forms :
<http://www.ocிweb.com/jnb/jnbMar2005.html>