

Workflow

et

Bonita

Ingénieurs 2000

IR 3

Virginie DUC

Sommaire

Notion de Workflow

Présentation de Bonita

Exemple d'utilisation de Bonita

Qu'est ce qu'un workflow ?

On appelle "**WorkFlow**" la modélisation et la gestion informatique de l'ensemble des tâches à accomplir et des différents acteurs impliqués dans la réalisation d'un **processus métier**. Le terme de Workflow pourrait donc être traduit en français par *Gestion électronique des processus métier*.

Les différents types de workflow

- **le workflow de production :**

Gestion des processus de base de l'entreprise

- **le workflow administratif :**

Routage de formulaires, basé en général sur une infrastructure de messagerie

- **le workflow coopératif :**

Procédure évoluant fréquemment et liées a un groupe de travail restreint

- **le workflow ad-hoc :**

Procédures non déterminées

Étapes de création d'un workflow

- **Analyse**
- **Construction**
- **Execution**

Atouts de la gestion de workflow

- **Amélioration des procédures**
- **Rapidité d'exécution**
- **Contrôle l'avancement des projets**
- **Automatisation des procédures**

Inconvénients de la gestion de workflow

- **Analyse longue et difficile**
- **Contraintes imposées par le logiciel**

Bonita

- **Bonita fait partie du Consortium ObjectWeb**
- **Bonita est Open Source et est soumis à la license LGPL**

Caractéristiques de Bonita

- **Convient au workflow coopératifs**
- **Plus flexible que la plupart de ces concurrents**

Vocabulaire utilisé par Bonita

- **Projet :**

- ensemble d'activités ou de tâches
- défini les dépendance entre les tâches
- défini les rôles de chaque utilisateur
- défini les relations entre les rôles et les taches

- **Activité :**

- utilisées pour représenter les tâches qui doivent être réalisé
- possèdent un rôle, une date de fin et un état

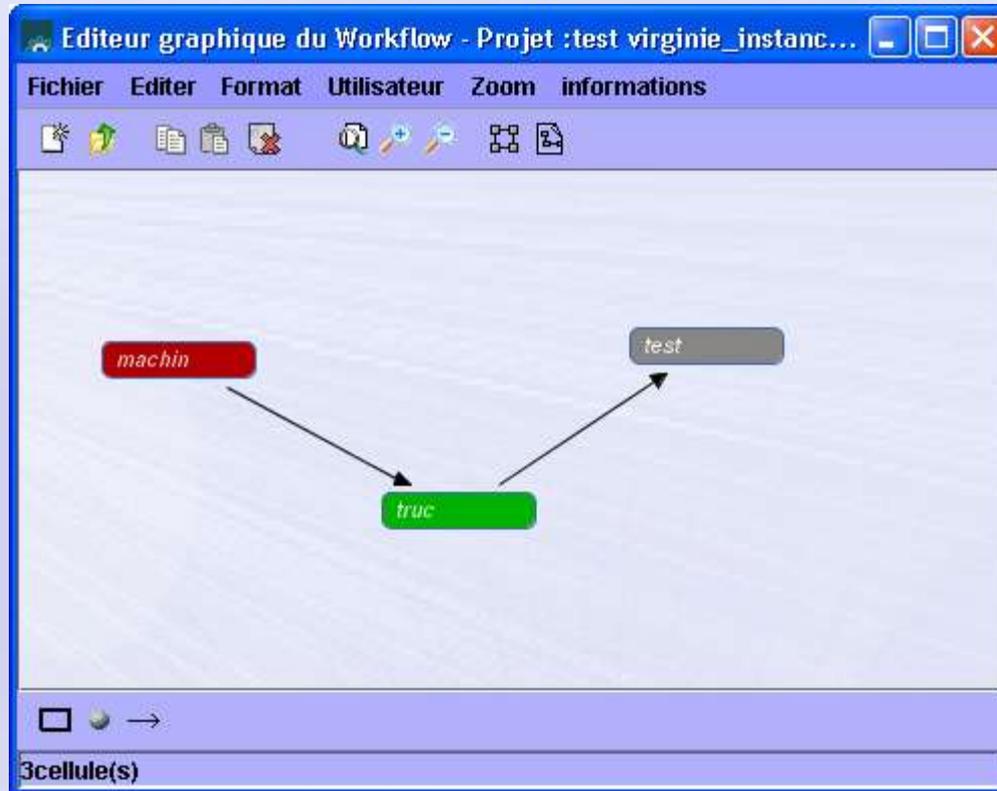
- **Lien :**

- représentent les dépendances entre les différentes activités

Les différents outils de Bonita

- **Éditeur graphique de workflow**
- **Interface Web**
- **Activité Manager**

Éditeur graphique



Hooks

- **Utilisés pour programmer des comportements automatiques**
- **Peuvent être associés aux événements :**
 - avant ou après le début de l'activité
 - avant ou après la fin de l'activité
 - lors de l'anticipation de l'activité
 - lors de l'annulation de l'activité
- **Programmés en Tcl, Java ou BeanScript**

Interface Web

Mozilla Firefox

File Edit View Go Bookmarks Tools Help

http://localhost:9010/bonita/protected/worklist.action

Firefox Help Firefox Support Plug-in FAQ Voila Mail DFDH

Bonita

You'll never work alone

Page Bonita Log Out My Page Manager

Bonita's Project List

State Ready Anticipable Anticipating Executing

Project	Todoist	Activitylist
test virginie	truc	machin

page 1 / 1

Done

Activité Manager

Activité Manager - Utilisateur : admin

Manager

Liste des projets

- test virginie
- ☺ exemple
 - exemple_instance1

Tâche(s) à effectuer

init

Liste des activités en execution

Activité Manager - Utilis...

Manager

Liste des projets

- test virginie

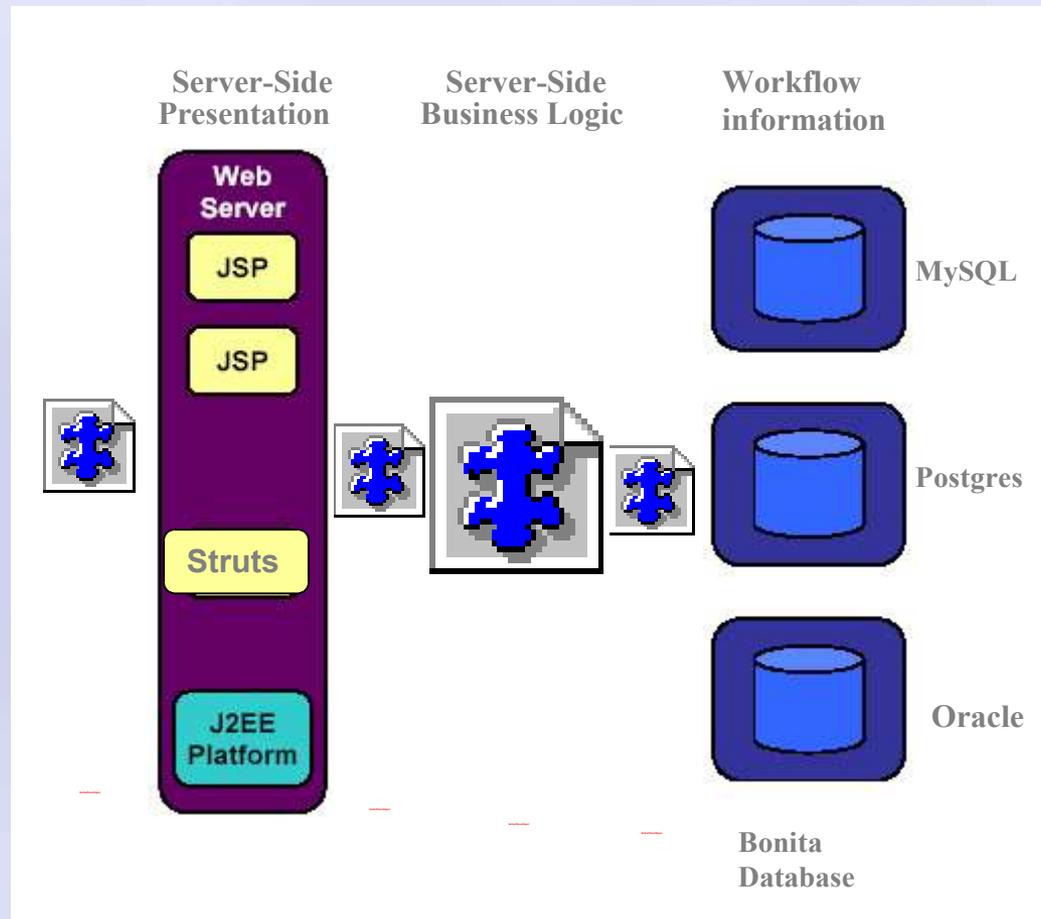
Tâche(s) à effectuer

test

Liste des activités en execution

truc

Architecture logicielle



Exemple d'utilisation de Bonita