



Correction TD d'algorithmique n°4

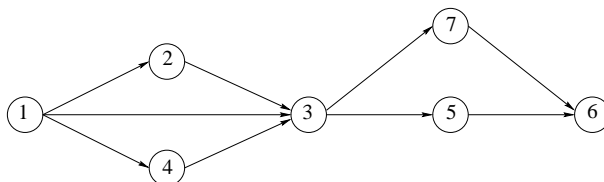
Cours d'algorithmique avancée
— IMAC première année —

Les graphes - Parcours en largeur

Lors de cette séance, nous abordons le parcours en largeur d'un graphe.

► Exercice 1. Parcours en largeur d'un graphe - Matrice des distances

Pour cet exercice nous allons travailler exclusivement avec la représentation FSAPS des graphes sans valeur sur les arcs.



- Donner la matrice des distances du graphe ci-dessus (l'entrée (i, j) contient la longueur (en nombre d'arêtes) du plus court chemin allant du sommet i au sommet j);
- On désire réaliser un parcours en largeur. A quel algorithme déjà vu cela vous fait-il penser ? Quels sont les problèmes qui se posent ?
- Donner un algorithme formel de parcours en largeur d'un graphe G à partir d'un sommet S ;
- Étant donné un graphe et un sommet, écrire une fonction qui effectue un tel parcours et renvoie le tableau contenant les distances du plus court chemin allant du sommet d'appel à tous les autres sommets;
- Écrire une fonction `MatDistances` qui construit la matrice des distances d'un graphe.

✂

$$M_d = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 2 & 3 & 2 \\ \infty & 0 & 1 & \infty & 2 & 3 & 2 \\ \infty & \infty & 0 & \infty & 1 & 2 & 1 \\ \infty & \infty & 1 & 0 & 2 & 3 & 2 \\ \infty & \infty & \infty & \infty & 0 & 1 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & \infty & \infty & 0 & \infty \\ \infty & \infty & \infty & \infty & \infty & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

- procedure ParcoursLargeur(Graphe : G, Sommet : S)
var ensemble : X,Y;

```

debut
  X <- {S};    /* sommets en cours (niveau) */
  Y <- {};     /* sommets deja visites    */

  tant que X <> {} faire
    Traitement de tous les sommets de X ;
    Y <- Y U X ;           /* mise a jour des sommets visites    */
    X <- Successeurs(X) \ Y ; /* sommets a traiter a l'etape suivante */
  fait
fin

```

- pour un graphe codé par **FS** et **APS** :

```

int * ParcoursLargeurFSAPS(int *fs, int t_fs, int *aps, int t_aps, int s)
{
  File X, Tmp;
  int * Y;           /* tableau des sommets : 0=non visite, 1=visite */
  int * dist;       /* tableau des distances */
  int i,j,d;

  InitFile(&X);
  Y = (int*)calloc(t_aps,sizeof(int));

  Enfile(&X,s);
  Y[s-1] = 1;

  dist=(int*)malloc(t_aps*sizeof(int));
  for(i=0;i<t_aps;i++)
    dist[i] = -1; /* infinie */
  d=0;

  while ( !EstVide(X) )
  {
    /* Traitement : mise a jour du tableau des distances */
    Recopier(&Tmp,X);
    while ( !EstVide(Tmp) )
    {
      i=Defiler(Tmp);
      dist[i-1] = d;
    }
    d++;

    Recopier(&Tmp,X); /* X recoit les successeurs des sommets */
    InitFile(&X);    /* de X non deja marques */
    while ( !EstVide(Tmp) )
    {
      i=Defiler(Tmp);
      j=aps[i-1];
      while ( fs[j] != 0)

```

```

        {
            if ( Y[fs[j]-1] == 0 )
            {
                Enfiler(&X,fs[j]);
                Y[fs[j]-1] = 1; /* Mise a jour des sommets visites */
            }
            j++;
        }
    }
}
return dist;
}
/* Avec ce type de traitement, le tableau Y n'est pas indispensable : on peut
   utiliser a la place le tableau des distances (dist[i]==-1 si non marque) */

```

- Matrice des distances :

```

int ** MatDistancesMA(int **m, int n)
{
    int **md;
    int s;

    md = (int**)malloc(n*sizeof(int*));
    for(s=1;s<=n;s++)
        md[s-1] = ParcoursLargeurMA(m,n,s);

    return md;
}

int ** MatDistancesFSAPS(int *fs, int t_fs, int *aps, int t_aps)
{
    int **md;
    int s;

    md = (int**)malloc(t_aps*sizeof(int*));
    for(s=1;s<=t_aps;s++)
        md[s-1] = ParcoursLargeurFSAPS(fs,t_fs,aps,t_aps,s);

    return md;
}

```

..... 