

Algorithmique et Programmation 1

Fonctions

Licences Informatique et Mathématiques
1ère année

Premier semestre 2015 – 2016



Fonction ? pour quoi faire ?

- ▶ **Lisibilité** - Pour séparer une partie du programme...
par exemple un gros calcul compliqué
- ▶ **Modularité** - ... et pouvoir la réutiliser ...
évite de recopier le même code à plusieurs endroits
- ▶ **Généricité** - ... en changeant la valeur de ses paramètres
même calcul mais avec différentes valeurs de départ

Vous utilisez déjà des fonctions dans vos programmes :

```
nb = input("donnez un nombre")      x = min(12, x)
tirage = randint(1, 6)               str(3.14)
print("blabla")                     ligne(0, 50, 200, 50)
```

Syntaxe de la définition de fonction

```
# ligne suivante : en-tête de fonction
def nom_fonction(param1, ..., paramn):
    # bloc d'instructions indentées
    # (appelé corps de la fonction)
    # utilisant param1 à paramn
    ...
    # peut renvoyer un résultat :
    return resultat
```

Exemple :

```
def maximum(a, b):
    if a > b:
        return a
    else:
        return b
```

Une fonction peut :

- ▶ prendre un certain nombre de **paramètres** (ici, n)
- ▶ **renvoyer** une valeur (via l'instruction **return**)

Une fois définie, **nom_fonction** peut être utilisée dans le code

Appel de fonction

```
def nom_fonction(param1, ..., paramn):  
    # corps de la fonction  
    ...  
  
# reste du programme  
...  
# appel de la fonction :  
nom_fonction(val1, ..., valn)  
# ou pour récupérer la valeur renvoyée :  
res = nom_fonction(val1, ..., valn)
```

```
def maximum(a, b):  
    ...  
  
nb = input("combien?")  
scre = maximum(nb, 5)  
print("En voici", scre)
```

- ▶ **val₁, ..., val_n** sont des valeurs ou des expressions
Utilisant uniquement les variables du programme principal (à suivre)
- ▶ Si la fonction renvoie une valeur, ne pas oublier de la récupérer
- ▶ Les variables de la fonction ne sont pas visibles dans le reste du programme (à suivre)

Fonctions sans paramètre

- ▶ Une fonction peut n'avoir aucun paramètre :

```
def lance_de() :  
    return randint(1,6)  
  
compteur = 0  
while lance_de() != 6:  
    compteur = compteur + 1  
print('Obtenu un 6 en', compteur, 'jets de dé.')
```

Fonctions sans valeur de retour

- ▶ Une fonction peut ne rien renvoyer (pas de `return` ou `return` non suivi d'une expression)

```
def trace_polygone(nb_cotes, taille_cote):  
    down()  
    i = 0  
    while i < nb_cotes:  
        forward(taille_cote)  
        left(360 / nb_cotes)  
        i = i + 1
```

```
# faire une affectation ici ne servirait à rien !  
trace_polygone(4, 100)
```

Erreurs fréquentes

- ▶ Ne pas confondre paramètres et saisies !
- ▶ Ne pas confondre sortie et affichage !

```
def pgcd():  
    a = int(input())  
    b = int(input())  
    while a % b != 0:  
        r = a % b  
        a = b  
        b = r  
    print("le pgcd est", b)
```

Attention : NE PAS PROGRAMMER COMME ÇA !

- ▶ Comment écrire un programme vérifiant si trois entiers sont premiers entre eux à l'aide de cette fonction ?
- ▶ Combien ce programme ferait-il de saisies ?
- ▶ Qu'afficherait ce programme ?

Composition de fonctions

Composition : appel d'une fonction depuis une autre fonction

```
def pgcd(a, b):  
    while a % b != 0:  
        r = a % b  
        a = b  
        b = r  
    return b  
  
def premiers_entre_eux(a, b):  
    return pgcd(a, b) == 1  
  
# programme principal :  
m = int(input())  
n = int(input())  
o = int(input())  
if (premiers_entre_eux(m, n)  
    and premiers_entre_eux(n, o)  
    and premiers_entre_eux(o, m)):  
    print("tous premiers entre eux")
```


Remarque – appels de fonctions

- Un appel de fonction peut être utilisé dans une expression :

```
if max(1, x + y) == 1:  
    print('somme de x et y plus grande que 1')  
print('le maximum de' x, y, 'et', z, 'est',  
      max(x, max(y, z)))
```