

Java DUT 1 Feuille TP7
Université Paris-Est Marne-la-Vallée

Exercice 1.—

Écrire un programme qui permet de lire des entiers entrés au clavier et les affiche. On utilisera par exemple la classe `Scanner` vue en cours.

Exercice 2.—

Écrire un programme qui permet de lire de façon bufférisée un fichier texte dont le nom est donné en argument de la ligne de commande et l’affiche sur la sortie standard. Que se passe-t-il si le fichier entré en argument n’existe pas ?

Exercice 3.— Modifier le fichier pour que les mots soient mis en majuscule lors de l’affichage à l’écran.

Exercice 4.—

Écrire des classes et méthodes pour lire un fichier texte et afficher ensuite un histogramme du texte : la liste des mots présents dans le texte et pour chacun d’eux, leur nombre d’occurrences.

Exercice 5.—

Écrire des classes et méthodes pour sauvegarder l’histogramme de l’exercice précédent et pour le récupérer en utilisant la sérialisation.