

POO ?

- Programmation Orientée Objet
- Design Patterns

- 9 cours/TD
- 9 TD/TP

- Cours : Philippe Finkel, finkel@univ-mlv.fr
- TD/TP : Rémi Forax, Philippe Finkel



Objectifs

- POO
 - ✦ Encapsulation,
 - ✦ Responsabilité, contrat
 - ✦ Interface, polymorphisme – concept
 - ✦ Délégation
 - ✦ Dépendance
 - ✦ CRC, UML

- Design Patterns

- Introduction "génie logiciel"
 - ✦ Terminologie, Refactoring, tests
 - ✦ Use Case

Brainstorming !



Prérequis

- Java (pour être efficace en TD!)
 - ✦ aisance avec la syntaxe java
 - ✦ minimum de connaissance des api du jdk
 - ✦ connaître au moins deux types List et un type Map
 - ✦ savoir lire et écrire un fichier,
 - ✦ utiliser un Scanner
 - ✦ ...
 - ✦ aisance minimum avec eclipse



Evaluation

- Compte-rendus de TP
 - ✦ ~ 30 % note finale

- Partiel
 - ✦ ~ 70 % note finale
 - ✦ Questions de cours
 - ✦ Comprendre/faire schémas UML
 - ✦ Réflexion
 - ✦ Conception & code

- Projet Java avancé / POO ?
 - ✦ x % ?

